

nome del corso	Informatica																														
docente titolare del corso	Alessio Plebe aplebe@unime.it																														
lingua d'insegnamento	italiano																														
conoscenze e abilità da conseguire	Il corso fornisce una vasta panoramica del mondo informatico, partendo dai suoi fondamenti teorici, con cenni anche alla teoria della complessità algoritmica, proseguendo con un esame dei principi architetturali delle realizzazioni concrete di computer, fornendo un'idea della programmazione, abbozzando le funzioni principali svolte dai sistemi operativi, descrivendo le modalità con cui diversi computer comunicano ed interagiscono tra loro.																														
contenuti	<ul style="list-style-type: none"> • La macchina concettuale di Turing • La teoria dell'informazione di Shannon • Architettura di Von Neumann • La programmazione e il linguaggio Python • Brevi cenni sui sistemi operativi • Le reti digitali 																														
testi	<ul style="list-style-type: none"> • Alessio Plebe, <i>Introduzione all'informatica delle conoscenze</i>, 2010, Editori riuniti – University Press. <p>Si indicano qui sotto le parti che possono essere omesse dal testo, a seconda del numero di CFU richiesti:</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">3 CFU</th> <th style="text-align: left;">4 CFU</th> <th style="text-align: left;">5 CFU</th> <th style="text-align: left;">6 CFU</th> <th style="text-align: left;">7 CFU</th> <th style="text-align: left;">9 CFU</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>§1.2.2</td> <td>§1.2.2</td> <td>§1.2.2</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>§3.1, 3.2</td> <td>§3.1</td> <td>§3.1</td> <td>S3.1</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>§4.5</td> <td>§4.5</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Cap. 5</td> <td>Cap. 5</td> <td>Cap. 5</td> <td>Cap. 5</td> <td>Cap. 5</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	3 CFU	4 CFU	5 CFU	6 CFU	7 CFU	9 CFU	§1.2.2	§1.2.2	§1.2.2				§3.1, 3.2	§3.1	§3.1	S3.1			§4.5	§4.5					Cap. 5	Cap. 5	Cap. 5	Cap. 5	Cap. 5	
3 CFU	4 CFU	5 CFU	6 CFU	7 CFU	9 CFU																										
§1.2.2	§1.2.2	§1.2.2																													
§3.1, 3.2	§3.1	§3.1	S3.1																												
§4.5	§4.5																														
Cap. 5	Cap. 5	Cap. 5	Cap. 5	Cap. 5																											
metodi didattici	lezioni frontali, esercitazioni sul linguaggio Python, seminari su aspetti specifici di attualità informatiche																														
modalità di verifica dell'apprendimento	esame orale articolato su tre argomenti, di cui uno a scelta dello studente																														
strumenti a supporto della didattica	videoproiettore, computer, laboratorio multimediale																														